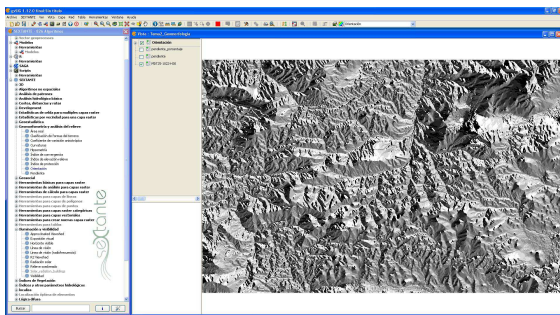


Plan de Formación dirigido a Colegiados

Como continuación del curso celebrado en el mes de Febrero de gvSIG, y dentro del Plan de Formación dirigido a Colegiados, la Delegación de Sevilla oferta el curso de

Sextante

(Sistema Extremeño de Análisis Territorial)



Temario

- Geomorfometría y análisis del relieve
- Herramientas básicas para capas raster
- Herramientas de cálculo para capas raster
- Herramientas para capas de líneas
- Herramientas para capas de polígonos
- Herramientas para capas de puntos
- Herramientas para capas vectoriales
- Perfiles
- Iluminación y visibilidad
- Rasterización e interpolación
- Vectorización
- Modelizador de Sextante

Modalidad formativa y duración:

Semipresencial
40 horas (24 presenciales + 16 estudio y realización de ejercicios del temario)

Las sesiones presenciales se realizarán todos los **sábados 17, 24 y 31** del mes de **Mayo** en horario de **9:00 a 14:00 y de 16:00 a 19:00**

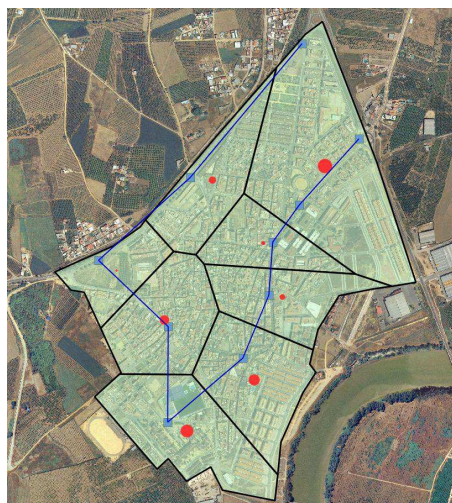
Importe del curso:

Alumnos del curso de gvSIG	
Colegiados	70 €
No Colegiados	120 €
Resto de alumnos	
Colegiados	90 €
No Colegiados	150 €

Lugar de impartición:

Delegación Provincial de Sevilla del Ilustre Colegio Oficial de Ingenieros Técnicos en Topografía

Calle Averroes, 6 – Planta 4ª Módulo 8
Edificio Eurosevilla
41020 Sevilla



Ilustre Colegio Oficial de Ingenieros Técnicos en Topografía



Socio de Honor de la Asociación gvSIG



Delegación provincial de Sevilla

Curso de Sextante



Inscripción:
hasta el 15 de Mayo de 2014

Calle Averroes, 6 – Planta 4ª Módulo 8
Edificio Eurosevilla
41020 Sevilla

Contacto e información

Teléfono 954.25.73.05

sevilla@coit-topografia.es

Docente: Juan Agustín Martínez Zambrano
Ingeniero Técnico en Topografía
Experto Universitario en SIG
ESRI Certified ArcGIS 10
Formador Ocupacional

Temario

Tema 1 - Conociendo Sextante

¿Qué es Sextante?

La interfaz de Sextante

Tema 2

2.1 Geomorfometría y análisis del relieve

2.1.1 Pendiente

2.1.2 Orientación

2.1.3 Índice de protección

2.1.4 Curvaturas

2.1.5 Área real

2.2 Herramientas básicas para capas raster

2.2.1 Estadísticas básicas

2.2.2 Crear polígono envolvente

2.2.3 Localizar valores máximos

2.2.4 Reflejar/Invertir

2.2.5 Cortar capa raster con capa polígono

2.2.6 Cortar grid con bbox

2.2.7 Rellenar celdas sin datos

2.2.8 Rellenar celdas sin datos (vecindad)

2.2.9 Cálculo de volúmenes

2.2.10 Cambiar tipo de datos

2.2.11 Reproyectar

2.2.12 Unir

2.3 Herramientas de cálculo para capas raster

2.3.1 Calculadora de mapas

Tema 3

3.1 Herramientas para capas de líneas

3.1.1 Convertir líneas en puntos equiespaciados

3.1.2 Fragmentar líneas con capa de puntos

3.1.3 Invertir sentido de la línea

3.1.4 LineToSegments2

3.1.5 Propiedades geométricas de líneas

3.1.5 Prop.geom. de líneas (extendido)

3.1.6 Separar líneas en nodos

3.1.7 Simplificar líneas

3.1.8 Suavizar líneas

3.1.9 Unir líneas cercanas

3.2 Herramientas para capas de polígonos

3.2.1 Eliminar huecos

3.2.2 Propiedades geométricas de polígonos

3.2.3 Ajustar N puntos en polígono

3.2.4 Simplificar polígonos

3.2.5 Unión, diferencia e intersección

3.3 Herramientas para capas de puntos

3.3.1 Muestrear capa raster

3.3.2 Teselación de Voronoi

3.3.3 Puntos a líneas

3.3.4 Limpiar capa de puntos, añadir coordenadas a puntos

3.4 Herramientas para capas vectoriales

3.4.1 Centroides

3.4.2

3.4.3 Agrupar entidades cercanas

Añadir campo

Bounding Box

Calculadora de campos

Convertir geometrías en puntos

Crear retícula

Estadísticas básicas

Cortar

Disolver

Juntar

Reproyectar

Eliminar campo

Renombrar campo

Histograma

Filtro capa vectorial

Eliminar geometrías duplicadas

Exportar capa vectorial

Transformar

Tema 4

4.1 Perfil

4.1.1 Perfil

4.1.2 Secciones Transversales

4.2 Iluminación y visibilidad

4.2.1 Relieve sombreado

4.2.2 Visibilidad

4.2.3 Línea de visión

4.2.4 Exposición visual

4.3 Rasterización e interpolación

4.3.1 Generar MDE a partir de curvas de nivel

4.3.2 Generar MDE mediante interpolación

4.4 Vectorización

4.4.1 Capa raster a capa puntos

4.4.2 Obtener curvas de nivel

4.4.3 Vectorizar capa raster (líneas)

4.4.4 Vectorizar capa raster (polígonos)

Tema 5

5.1 Reclasificación de capas raster

5.1.1 Dividir en n clases de igual amplitud

5.1.2 Dividir en n clases de igual área

5.1.3 Reclasificación

Tema 6

6.1 ¿Qué es el Modelizador de Sextante?

6.2 Construyendo el modelo