



PROGRAMA DEL CURSO PRÁCTICO PARA TOPOGRAFÍA

HORA	ACTIVIDAD
1.	SKETCHUP: ARRANQUE DEL PROGRAMA
2.	CASA EXTERIOR MOVER – COPIAR LÁMINA DE LA ESCALERA Hacer una escalera
3.	HERRAMIENTA SÍGUEME FIGURAS DE REVOLUCIÓN. PRÁCTICA: DIBUJO DE UNA CUBIERTA PLANOS ALABEADOS. CUBIERTA ONDULADA
4.	CREACION DE BLOQUES CREACION DE COMPONENTES 3D DIBUJO DE UN COMPONENTE ARCHIVO DE UN COMPONENTE CAMBIO DE EJES DE UN COMPONENTE
5.	CONVERSION A 3D DE UN PLANO 2D DE CURVAS DE NIVEL CON DIBAC. IMPORTACION DE DWG A SKETCHUP ARCHIVO-IMPORTAR-TIPO DE FICHERO- OPCIONES REDIBUJADO DE LINEAS. CERRADO DE POLIGONOS.
6.	TRATAMIENTO DE TERRENOS: TOPOGRAFIA CAJA DE ARENA CREACIÓN DE TERRENOS A PARTIR DE CURVAS DE NIVEL 3D CREACIÓN DE TERRENOS A PARTIR DE CERO APLICACION DE ORTOFOTOS A CURVAS DE NIVEL
7.	EXCAVAR PLATAFORMAS Y VIALES EN TERRENOS PROYECCIÓN DE PARCELA CATASTRAL SOBRE EL TERRENO PARA MEDIR EN VERDADERA SUPERFICIE. PLUGIN PARA IMPORTAR DOCUMENTOS DE NUBES DE PUNTOS



8.	PLANOS EN PLANTA ALZADO Y DOS SECCIONES DE LA PLANTA. ESCENAS. EXPORTAR ESTOS PLANOS A LAYOUT, AUTOCAD Y A WORD.
9.	SOMBRAS SOLEAMIENTO Y SOMBRAS CONFIGURACION DE SOMBRAS BRÚJULA Y LOCALIZACIÓN GOOGLE MAPS Y GOOGLE EARTH
10.	DIBAC PLUGIN FREEDOM BIM. GIS
11.	IMPRESIÓN DE DIBUJOS PANTALLA DE IMPRESIÓN DE SKETCHUP EXPORTACION COMO IMAGEN INTRODUCCION A LAYOUT
12.	PRESENTACIÓN EXPORTAR VIDEO (FICHERO AVI) FIN DEL CURSO. ENTREGA DE DIPLOMAS. CATA DE VINOS (OPCIONAL)